Erode

Résultats de tests logiciels

Version 1.0

Historique des révisions

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date** | **Version** | **Description** | **Auteur** |
| 2017-04-18 | 1.0 | Rédaction de la version finale du document | Jonathan Sauvé |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Table des matières

1. Introduction 4

2. Sommaire des résultats 4

Résultats de tests logiciels

# Introduction

Ce document présente les résultats de l’exécution des cas de tests.

# Sommaire des résultats

Comme la majorité des tests que nous avions à effectuer était du type « playtests », nous n’avons pas jugés pertinents de les documenter. Or, ces tests furent faits tout au long du développement du jeu Erode et nous ont permis de nous assurer que les nouvelles fonctionnalités s’intégraient bien avec le contenu actuel du jeu.